

PNJ: Típico matón de la banda de Brophy

Habilidades GENERALES					
Armas	8	Cordura	10	Salud	10
Armas de fuego	8	Escaramuza	8	Sentir el peligro	2
Atletismo	8	Estabilidad	5		
Birlar	2	Huida	8		
Conducción	4	Primeros auxilios	2		

Umbral de golpe: 4 Modificador de Alerta: - Modificador de Sigilo: - Protección: - Pérdida de Estabilidad: -

Salud	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Arma	Observaciones	Daño a bocajarro	Daño a < 10 m	Daño a < 40 m	Daño a < 100 m	Munición
Revólver S&W .38	De tambor	1D6+1	1D6	1D6	-	6
Cuchillo	Mango de nácar	-1	-	-	-	-
Nudilleras	De bronce	-1	-	-	-	-

PNJ: Típico matón de la banda de Brophy

Habilidades GENERALES					
Armas	8	Cordura	10	Salud	10
Armas de fuego	8	Escaramuza	8	Sentir el peligro	2
Atletismo	8	Estabilidad	5		
Birlar	2	Huida	8		
Conducción	4	Primeros auxilios	2		

Umbral de golpe: 4 Modificador de Alerta: - Modificador de Sigilo: - Protección: - Pérdida de Estabilidad: -

Salud	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Arma	Observaciones	Daño a bocajarro	Daño a < 10 m	Daño a < 40 m	Daño a < 100 m	Munición
Revólver S&W .38	De tambor	1D6+1	1D6	1D6	-	6
Cuchillo	Mango de nácar	-1	-	-	-	-
Nudilleras	De bronce	-1	-	-	-	-